



## Nota de prensa

### Próximamente nuevos videojuegos cubanos

Los Estudios de Animación del ICAIC y la Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI) presentarán algunas novedades sobre nuevos videojuegos cubanos.

El 29 de agosto, a las 3:00 p.m. tendrá lugar en el Pabellón Cuba la presentación de los demos Kuba Kart y Coliseum, videojuegos desarrollados para plataforma Android y PC. Durante el evento, también se dará a conocer la segunda parte del videojuego Tutu, realizado por los propios Estudios y asociado a la serie animada española del mismo nombre, destinado para niños en edad preescolar. Estos y otros videojuegos cubanos, podrán descargarse desde la Wifi local del Pabellón Cuba, el sitio web [www.videojuego.cu](http://www.videojuego.cu), o simplemente, copiarlos en memorias flash u otros dispositivos digitales.

La ocasión, será amenizada con un espectáculo de La Colmenita, donde los pequeños interpretarán algunos de los personajes recreados en escenas alegóricas a los productos. Asimismo, habrá juegos de participación y regalos para el público que participe.

Entretenidas y azarosas historias por resolver, dejarán expuesto a cada jugador en próximos avatares. **Coliseum** estará entre los escogidos para la acción, en el que héroes de futuras generaciones se prepararán en los torneos del reino Valahar, para combatir a intrusos de otra dimensión, que han ocasionado el caos en todo el mundo. Este videojuego está destinado a adolescentes de doce años en adelante.

En tanto, el videojuego **Tutu**, lo integran cuatro mini juegos que entrenarán la memoria, la agilidad, la apreciación visual y sonora, en los niños entre tres y seis años de edad. Un elefante gentil (Fante) se encargará de enseñar a los jugadores, vocabulario de temáticas diferentes con palabras y objetos en inglés. Otros, tratan acerca de recordar notas musicales con las canciones de la serie. El último, va de la mano de Rafa, una jirafa que ayudará a los niños a ejercitar las funciones psicomotrices, el acto reflejo y la atención. El niño deberá tocar las flores que aparecerán en la pantalla, esquivando los insectos que aparecen en ella. En cada ronda aumentará la dificultad.

Télf: 78351904/ Calle 23 entre 10 y 12. Vedado

[animados@animados.icaic.cu](mailto:animados@animados.icaic.cu) / [lcubela@animados.icaic.cu](mailto:lcubela@animados.icaic.cu)

Por su parte, **Kuba Kart** es un juego comprendido para niños entre siete y doce años. Versa sobre carreras tipo karting, en el que pueden jugar varias personas a la vez. Los protagonistas son personajes de otros videojuegos cubanos como: Fernanda, la Súper Claria, el Capitán O de Caos Numérico; la Neurona; Lino, de Aventuras en la Manigua; Paco y Chivichano, de Villa Tesoro... Ellos recorrerán la pista elegida, dentro de las doce existentes, que reflejan lugares del oriente, centro y occidente del país como: Parque de la Prehistoria, Guardalavaca o la Gran Piedra, Cayo Guillermo, Cayo Orlando, el Túnel de la Habana, Capitolio, Viñales, Aeropuerto José Martí, La Cabaña...

Los Estudios de Animación ICAIC surgieron desde la fundación del Instituto Cubano de Arte e Industria Cinematográficos (ICAIC), en 1959, con un Departamento dedicado a los Dibujos Animados. Es la institución líder en la creación de obras cinematográficas, audiovisuales de animación y videojuegos, que inciden en la formación y desarrollo de valores estéticos, educativos y morales. Aunque es una realidad, que la industria del videojuego cubano se viene posicionando recientemente con el trabajo de profesionales e instituciones afines; como parte de las actuales tendencias del entretenimiento y desarrollo de las nuevas tecnologías, en Cuba; se seguirán realizando obras cinematográficas, series animadas y mucho más, para darlas a conocer a los niños como parte de la misión que defenderá siempre, nuestros Estudios.

Télf: 78351904/ Calle 23 entre 10 y 12. Vedado

[animados@animados.icaic.cu](mailto:animados@animados.icaic.cu) / [lcubela@animados.icaic.cu](mailto:lcubela@animados.icaic.cu)